

OMP może zapamiętywać fakty między sesjami: decyzje, konwencje projektu, Twoje preferencje. W firmie pamięć trzyma serwer Hindsight pod adresem `https://hindsight.suncode.dev`. Domyślnie pamięć jest wyłączona (`memory.backend: off`). Claude Code i Codex łączą się z tym samym serwerem: [Claude Code: pamięć](#), [Codex: pamięć](#).

Czas: ok. 3 minuty.

Włączenie

Komendy są takie same na Linuksie i Windowsie (PowerShell):

```
omp config set memory.backend hindsight
omp config set hindsight.apiUrl https://hindsight.suncode.dev
omp config set hindsight.scoping per-project
```

Uruchom ponownie omp.

Ten sam efekt daje wpis w `~/.omp/agent/config.yml` (Windows: `%USERPROFILE%\\.omp\agent\config.yml`):

```
memory:
  backend: hindsight
hindsight:
  apiUrl: https://hindsight.suncode.dev
  scoping: per-project
```

Zakres pamięci (`hindsight.scoping`)

Wartość	Działanie
per-project (zalecane)	Osobna pamięć dla każdego katalogu projektu. Fakty z jednego projektu nie trafiają do innego.
per-project-tagged	Jedna wspólna pamięć, wpisy oznaczone projektem.
global	Jedna pamięć dla wszystkich projektów.

Jak z niej korzystać

- OMP sam przypomina sobie fakty na początku zadania i sam zapisuje ważne ustalenia.
- Żeby coś zapamiętać na pewno, napisz wprost: zapamiętaj: w tym projekcie testy uruchamiamy przez `make test`.
- Żeby sprawdzić, co pamięta: co pamiętasz o tym projekcie?

Nie każ agentowi zapamiętywać haseł, kluczy API ani danych klientów. Pamięć jest przechowywana na serwerze.

Sprawdzenie

```
omp config get memory.backend
```

Oczekiwany wynik: hindsight.

Serwer (oczekiwany wynik 200):

```
curl -s -o /dev/null -w '%{http_code}\n'  
https://hindsight.suncode.dev/health
```